

PRAVIDLA HALOVÉHO FOTBALU

UPRAVENA PRO II. HALOVÝ TURNAJ TJB

Hřiště:	délka 21,0m, šířka 14,2m
Pokutové území:	bude upraveno a vyznačeno dle velikosti haly
Značka pokutového kopu:	7m od brankové čáry
Branky:	3m šířka, 2m výška (dle podmínek lze i jinak)
Míč:	č.4, ne futsalový
Počet hráčů:	počet hráčů na hřišti 4 (3+1) počet hráčů na soupisce: min. 4 (3+1), max. 7 (6+1)
Střídání hráčů:	„letmé“ z vymezeného prostoru; střídáný hráč musí opustit hřiště dříve, než nastoupí střídající hráč
Délka hry:	základní 2x8 minut hrubý čas; semifinále, finále a zápas o 3. místo 2x10 minut hrubý čas
Zahájení hry:	hráči jsou na vlastní polovině hřiště; hráči soupeře 2m od míče.
Míč mimo hru:	jako ve velkém fotbale – odkopy, rohy. Výjimku tvoří postranní čáry: Na auty se nehraje! Úmyslná přihrávka o stěnu je zakázána a bude přerušena ve prospěch soupeře! Pokud se míč neúmyslně dotkne stěny, hra se nepřerušuje!
Fauly a nesportovní chování:	všechny přestupky jako ve „velkém fotbale“.
Přestupek navíc:	hráč sklouzne při pokusu zahrát míč, ať se soupeře dotkne či nikoliv (tzn. skluz). pokud je míč ve hře (bez ohledu na to, na kterém místě hřiště se nachází) a hráč se dopustí jednoho z výše uvedených přestupků v pokutovém území, následuje penalta
Hra brankáře:	a) Vyhodí, z ruky vykopne nebo „vyboxuje“ míč přes půlící čáru, aniž se míče dotkne jiný hráč, a aniž se míč dotkne země na vlastní polovině-volný kop z půlící čáry b) Položí-li brankář míč na zem a poté zahraje míč nohou, může jej poslat i vzduchem na polovinu soupeře a může takto být dosaženo platné branky.

c) Pokud brankář ovládá míč uvnitř pokutového území rukama a nohama i v ně pokutového území ovšem na své polovině hřiště déle než 3 sekundy – volný kop z místa přestupku, nebo z hranice pokutového území, pokud se tento přestupek stal uvnitř pokutového území.

Volný kop: soupeř 4m od míče

Rohový kop: soupeř 3m od míče

Výhoz od branky: pokud míč přejde brankovou čáru a brankář míč vyhazuje rukou; nemůže si dát vlastní gól

Rozehrání (autový kop): Na auty se nehraje! Přihrávka o stěnu je zakázána a bude přerušena ve prospěch soupeře! Soupeř vrací míč do hry kopem (autový kop) do 5 sekund; autový kop zahráný vlastnímu brankáři se považuje za „malou domů“, tj. brankář nesmí hrát rukama.

Další ustanovení:

1) Pravidlo 5 sekund tj. míč musí být do tohoto limitu rozehrán při

- při rozehrání (autový kop); při nedodržení získá míč soupeř

- provedení volných kopů (soupeř 4m od míče); při nedodržení limitu získá míč soupeř

- pokud brankář nerozehraje míč, který skončil za brankovou čarou, z brankového území do limitu, provede soupeř rohový kop

2) Všechny kopy v halovém fotbale jsou přímé

3) Odrazí-li se míč od stropu, navazuje soupeř vhadzováním (autový kop)

4) Tresty

Dle technického vybavení (tj. počet časoměřičů, instalovaná časomíra apod.) lze uplatnit dvojí přístup:

A) Trestat dle platných pravidel FAČR :

- žlutá karta

- červená karta

o výši trestu rozhodne soutěžní komise

B) Uplatnit pravidlo odložených trestů

a) napomenutí žlutou kartou = 1 minuty vyloučení pro trestaného hráče

b) červená karta – vyloučení na 3 minuty, vyloučený hráč nesmí do konce utkání nastoupit

Je-li vyloučeno více hráčů jednoho družstva, uplatní se následující kritérium:

- trest dalšího vyloučeného hráče začne nabíhat až v okamžiku návratu do hry předcházejícího vyloučeného hráče.

**Pravidla byla přizpůsobena pro požadavky halového turnaje
ve víceúčelové hale v Březové.**

Zpracoval: Ing. Pavel Čaňo
člen výkonného výboru

Schválil: Jiří Moravčík, *předseda TJB*
Josef Uher, *místopředseda TJB*
David Pomajbík, *člen TJB*

V Březové dne 1. listopadu 2018